МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ

(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №3 по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22 уч. год

Студент *Михеева Кристина Олеговна, группа М8О-207Б-20*

Преподаватель *Дорохов Евгений Павлович*

Условие

Задание: Вариант 17: Необходимо спроектировать и запрограммировать на языке C++ класс-контейнер первого уровня (TBinaryTree), содержащий **треугольник** класса фигуры, согласно вариантам задания. Классы должны удовлетворять следующим правилам:

* Требования к классу фигуры аналогичны требованиям из лабораторной работы 1.
* Требования к классу контейнера аналогичны требованиям из лабораторной работы 2.
* Класс-контейнер должен соджержать объекты используя std:shared\_ptr<…>.
* Классы должны быть расположенны в раздельных файлах: отдельно заголовки (.h), отдельно описание методов (.cpp).

Нельзя использовать:

* Стандартные контейнеры std.
* Шаблоны (template).
* Объекты «по-значению»

Программа должна позволять:

* Вводить произвольное количество фигур и добавлять их в контейнер.
* Распечатывать содержимое контейнера.
* Удалять фигуру из контейнера.

Описание программы

Исходный код лежит в 10 файлах:

1. main.cpp: основная программа, взаимодействие с пользователем посредством команд из меню.

2. figure.h: описание абстрактного класса фигуры.

3. point.h: описание класса точки.

4. point.cpp: реализация класса точки.

5. triangle.h: описание класса треугольника, наследующегося от figure.

6. triangle.cpp: реализация класса треугольника, наследующегося от figure. 7.TbinaryTree.cpp: реализация контейнера (бинарное дерево).

8.TBinaryTree.h: описание контейнера (бинарное дерево).

9. TbinaryTreeItem.cpp: реализация элемента бинарного дерева.

10.iTbinaryTreeItem.h: описание элемента бинарного дерева.

**Дневник отладки:** В данной лабораторной возникли проблемы с утечкой памяти, но при дальнейшем выполнении работы, все утечки были устранены.

**Выводы:** В данной лабораторной мы снова закрепили навыки с работами классами, а также познакомились с умными указателями, которые являются очень полезными, так как они предназначены для управления динамически выделенной памятью и обеспечения освобождения (удаления) выделенной памяти.

Исходный код:

**figure.h**

#ifndef FIGURE\_H

#define FIGURE\_H

#include <memory>

#include "point.h"

class Figure {

public:

virtual size\_t VertexesNumber() = 0;

virtual double Area() = 0;

virtual void Print (std:: ostream &os) = 0;

virtual ~Figure() {};

};

#endif

**point.h**

#ifndef POINT\_H

#define POINT\_H

#include <iostream>

class Point {

public:

Point();

Point(std::istream &is);

Point(double x, double y);

friend bool operator == (Point& p1, Point& p2);

friend class Triangle;

double getX();

double getY();

friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p);

friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p);

private:

double x;

double y;

};

#endif

**point.срр**

#include "point.h"

#include <cmath>

Point::Point() : x(0.0), y(0.0) {}

Point::Point(double x, double y) : x(x), y(y) {}

Point::Point(std::istream &is) {

is >> x >> y;

}

double Point::getX() {

return x;

};

double Point::getY() {

return y;

};

std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p) {

is >> p.x >> p.y;

return is;

}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p) {

os << "(" << p.x << ", " << p.y << ")";

return os;

}

bool operator == (Point &p1, Point& p2) {

return (p1.x == p2.x && p1.y == p2.y);

}

**triangle.h**

#include "figure.h"

#include <iostream>

#ifndef TRIANGLE\_H

#define TRIANGLE\_H

class Triangle : public Figure {

public:

Triangle(std:: istream &is);

Triangle();

size\_t VertexesNumber();

double Area();

double GetArea();

void Print (std:: ostream &os);

virtual ~Triangle();

friend bool operator == (Triangle& t1, Triangle& t2);

friend std::ostream& operator << (std::ostream& os, Triangle& t);

double area;

private:

Point a;

Point b;

Point c;

};

#endif

**triangle.cpp**

#include "triangle.h"

#include <cmath>

Triangle::Triangle() {}

Triangle::Triangle(std:: istream &is)

{

is >> a >> b >> c;

std:: cout << "The triangle was created" << std:: endl;

}

size\_t Triangle::VertexesNumber()

{

return 3;

}

double Triangle::Area() {

double Square = 0.5 \* abs(a.getX() \* b.getY() + b.getX() \* c.getY() + c.getX() \* a.getY() - a.getY() \* b.getX() - b.getY() \* c.getX() - c.getY() \* a.getX());

this->area = Square;

return Square;

}

void Triangle::Print(std:: ostream &os)

{

std:: cout << "Triangle: " << a << " " << b << " " << c << std:: endl;

}

Triangle::~Triangle() {

std:: cout << "Trianle was deleted" << std:: endl;

}

double Triangle:: GetArea() {

return area;

}

bool operator == (Triangle& t1, Triangle& t2){

if(t1.a == t2.a && t1.b == t2.b && t1.c == t2.c){

return true;

}

return false;

}

std::ostream& operator << (std::ostream& os, Triangle& t){

os << "Triangle: ";

os << t.a << t.b << t.c;

os << std::endl;

return os;

}

**TBinaryTree.h**

#ifndef TBINARYTREE\_H

#define TBINARYTREE\_H

#include "TBinaryTreeItem.h"

class TBinaryTree {

public:

TBinaryTree();

TBinaryTree(const TBinaryTree &other);

void Push(Triangle &triangle);

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> Pop(std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> root, Triangle &triangle);

Triangle& GetItemNotLess(double area, std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> root);

void Clear();

bool Empty();

int Count(double minArea, double maxArea);

friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TBinaryTree& tree);

virtual ~TBinaryTree();

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> root;

};

#endif

**TBinaryTree.cpp**

#include "TBinaryTree.h"

TBinaryTree::TBinaryTree () {

root = NULL;

}

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> copy (std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> root) {

if (!root) {

return NULL;

}

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> root\_copy(new TBinaryTreeItem (root->GetTriangle()));

root\_copy->SetLeft(copy(root->GetLeft()));

root\_copy->SetRight(copy(root->GetRight()));

return root\_copy;

}

TBinaryTree::TBinaryTree (const TBinaryTree &other) {

root = copy(other.root);

}

void Print (std::ostream& os, std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> node){

if (!node){

return;

}

if(node->GetLeft()){

os << node->GetTriangle().GetArea() << ": [";

Print (os, node->GetLeft());

if (node->GetRight()){

if (node->GetRight()){

os << ", ";

Print (os, node->GetRight());

}

}

os << "]";

} else if (node->GetRight()) {

os << node->GetTriangle().GetArea() << ": [";

Print (os, node->GetRight());

if (node->GetLeft()){

if (node->GetLeft()){

os << ", ";

Print (os, node->GetLeft());

}

}

os << "]";

}

else {

os << node->GetTriangle().GetArea();

}

}

std::ostream& operator<< (std::ostream& os, TBinaryTree& tree){

Print(os, tree.root);

os << "\n";

}

void TBinaryTree::Push (Triangle &triangle) {

if (root == NULL) {

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> help(new TBinaryTreeItem(triangle));

root = help;

}

else if (root->GetTriangle() == triangle) {

root->IncreaseCounter();

}

else {

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> parent = root;

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> current;

bool childInLeft = true;

if (triangle.GetArea() < parent->GetTriangle().GetArea()) {

current = root->GetLeft();

}

else if (triangle.GetArea() > parent->GetTriangle().GetArea()) {

current = root->GetRight();

childInLeft = false;

}

while (current != NULL) {

if (current->GetTriangle() == triangle) {

current->IncreaseCounter();

}

else {

if (triangle.GetArea() < current->GetTriangle().GetArea()) {

parent = current;

current = parent->GetLeft();

childInLeft = true;

}

else if (triangle.GetArea() > current->GetTriangle().GetArea()) {

parent = current;

current = parent->GetRight();

childInLeft = false;

}

}

}

std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> item (new TBinaryTreeItem(triangle));

current = item;

if (childInLeft == true) {

parent->SetLeft(current);

}

else {

parent->SetRight(current);

}

}

}

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> FMRST (std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> root) {

if (root->GetLeft() == NULL) {

return root;

}

return FMRST(root->GetLeft());

}

std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> TBinaryTree:: Pop(std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> root, Triangle &triangle) {

if (root == NULL) {

return root;

}

else if (triangle.GetArea() < root->GetTriangle().GetArea()) {

root->SetLeft(Pop(root->GetLeft(), triangle));

}

else if (triangle.GetArea() > root->GetTriangle().GetArea()) {

root->SetRight(Pop(root->GetRight(), triangle));

}

else {

//first case of deleting - we are deleting a list

if (root->GetLeft() == NULL && root->GetRight() == NULL) {

root = NULL;

return root;

}

//second case of deleting - we are deleting a verex with only one child

else if (root->GetLeft() == NULL && root->GetRight() != NULL) {

std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> pointer = root;

root = root->GetRight();

return root;

}

else if (root->GetRight() == NULL && root->GetLeft() != NULL) {

std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> pointer = root;

root = root->GetLeft();

return root;

}

//third case of deleting

else {

std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> pointer = FMRST(root->GetRight());

root->GetTriangle().area = pointer->GetTriangle().GetArea();

root->SetRight(Pop(root->GetRight(), pointer->GetTriangle()));

}

}

}

void RecursiveCount(double minArea, double maxArea, std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> current, int& ans) {

if (current != NULL) {

RecursiveCount(minArea, maxArea, current->GetLeft(), ans);

RecursiveCount(minArea, maxArea, current->GetRight(), ans);

if (minArea <= current->GetTriangle().GetArea() && current->GetTriangle().GetArea() < maxArea) {

ans += current->ReturnCounter();

}

}

}

int TBinaryTree::Count(double minArea, double maxArea) {

int ans = 0;

RecursiveCount(minArea, maxArea, root, ans);

return ans;

}

Triangle& TBinaryTree::GetItemNotLess(double area, std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> root) {

if (root->GetTriangle().GetArea() >= area) {

return root->GetTriangle();

}

else {

GetItemNotLess(area, root->GetRight());

}

}

void RecursiveClear(std::shared\_ptr <TBinaryTreeItem> current){

if (current!= NULL){

RecursiveClear(current->GetLeft());

RecursiveClear(current->GetRight());

current = NULL;

}

}

void TBinaryTree::Clear(){

RecursiveClear(root);

root = NULL;

}

bool TBinaryTree::Empty() {

if (root == NULL) {

return true;

}

return false;

}

TBinaryTree::~TBinaryTree() {

Clear();

std:: cout << "Your tree has been deleted" << std:: endl;

}

**TBinaryTreeItem.h**

#ifndef TBINARYTREE\_ITEM\_H

#define TBINARYTREE\_ITEM\_H

#include "triangle.h"

class TBinaryTreeItem {

public:

TBinaryTreeItem(const Triangle& triangle);

TBinaryTreeItem(const TBinaryTreeItem& other);

Triangle& GetTriangle();

void SetTriangle(Triangle& triangle);

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> GetLeft();

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> GetRight();

void SetLeft(std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> item);

void SetRight(std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> item);

void SetTriangle(const Triangle& triangle);

void IncreaseCounter();

void DecreaseCounter();

int ReturnCounter();

virtual ~TBinaryTreeItem();

private:

Triangle triangle;

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> left;

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> right;

int counter;

};

#endif

**TBinaryTreeItem.cpp**

#include "TBinaryTreeItem.h"

TBinaryTreeItem::TBinaryTreeItem(const Triangle &triangle) {

this->triangle = triangle;

this->left = this->right = NULL;

this->counter = 1;

}

TBinaryTreeItem::TBinaryTreeItem(const TBinaryTreeItem &other) {

this->triangle = other.triangle;

this->left = other.left;

this->right = other.right;

this->counter = other.counter;

}

Triangle& TBinaryTreeItem::GetTriangle() {

return this->triangle;

}

void TBinaryTreeItem::SetTriangle(const Triangle& triangle){

this->triangle = triangle;

}

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> TBinaryTreeItem::GetLeft(){

return this->left;

}

std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> TBinaryTreeItem::GetRight(){

return this->right;

}

void TBinaryTreeItem::SetLeft(std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> item) {

if (this != NULL){

this->left = item;

}

}

void TBinaryTreeItem::SetRight(std::shared\_ptr<TBinaryTreeItem> item) {

if (this != NULL){

this->right = item;

}

}

void TBinaryTreeItem::IncreaseCounter() {

if (this != NULL){

counter++;

}

}

void TBinaryTreeItem::DecreaseCounter() {

if (this != NULL){

counter--;

}

}

int TBinaryTreeItem::ReturnCounter() {

return this->counter;

}

TBinaryTreeItem::~TBinaryTreeItem() {

}

**main.cpp**

#include "triangle.h"

#include <iostream>

#include "TBinaryTree.h"

#include "TBinaryTreeItem.h"

int main () {

Triangle a (std:: cin);

std:: cout << "Area of a triangle:" << " " << a.Area() << std:: endl;

Triangle b (std:: cin);

std:: cout << "Area of a triangle:" << " " << b.Area() << std:: endl;

Triangle c (std:: cin);

std:: cout << "Area of a triangle:" << " " << c.Area() << std:: endl;

TBinaryTree tree;

std:: cout << "Is tree empty? " << tree.Empty() << std:: endl;

tree.Push(a);

std:: cout << "And now, is tree empty? " << tree.Empty() << std:: endl;

tree.Push(b);

tree.Push(c);

std:: cout << "The number of figures with area in [minArea, maxArea] is: " << tree.Count(0, 100000) << std:: endl;

std:: cout << "The result of searching the same-figure-counter is: " << tree.root->ReturnCounter() << std:: endl;

std:: cout << "The result of function named GetItemNotLess is: " << tree.GetItemNotLess(0, tree.root) << std:: endl;

std:: cout << tree << std:: endl;

tree.root = tree.Pop(tree.root, a);

std:: cout << tree << std:: endl;

system("pause");

}

3

4